

Spielbildschirm

Alle in diesem Dokument enthaltenen Informationen sind nicht als Verbindlichkeit von APEX auszulegen.
Das Anfertigen oder Verteilen von Kopien ohne entsprechende Erlaubnis ist strengstens verboten!



Reel Attraction

ERWEITERT SICH, BEDECKT ALLE POSITIONEN DER ERSTEN WALZE UND BEWEGT ALLE WALZEN MIT MAGNETE AM BILDSCHIRM NACH LINKS
ERSETZT ALLE SYMBOLE, AUSSER SCATTER

						
5 · 10,00 4 · 4,00 3 · 1,00	5 · 5,00 4 · 0,80 3 · 0,40	5 · 3,00 4 · 0,50 3 · 0,25	5 · 3,00 4 · 0,50 3 · 0,25	5 · 1,50 4 · 0,30 3 · 0,05	5 · 1,00 4 · 0,20 3 · 0,05	5 · 0,75 4 · 0,15 3 · 0,05

SCATTER

5 · 2,00 4 · 1,00 3 · 0,40

20 BONUSSPIELE

REEL SLIDE

ALLE GEWINNE SIND IN EUR. SEITE 1 VON 5

Gewinnplan bei Minimum Einsatz – alle Werte in €; bei höheren Einsatzklassen werden die Gewinnpläne am Terminal dynamisch angepasst



REEL SLIDE

TRITT AUF, WENN DER WISSENSCHAFTLER AUF WALZE 1 ERSCHEINT + EIN ODER MEHRERE MAGNETE AUF DEN WALZEN 2, 3, 4 ODER 5.
DER WISSENSCHAFTLER ERWEITERT SICH, UM ALLE POSITIONEN VON WALZE 1 ZU BEDECKEN UND BEWEGT ALLE WALZEN MIT MAGNETE AM BILDSCHIRM NACH LINKS.
WIRD DER WISSENSCHAFTLER IM BONUSSPIEL ERWEITERT, BLEIBT DER WISSENSCHAFTLER FÜR DIE RESTLICHEN BONUSSPIELE IN DER ERWEITERNDEN FORM.

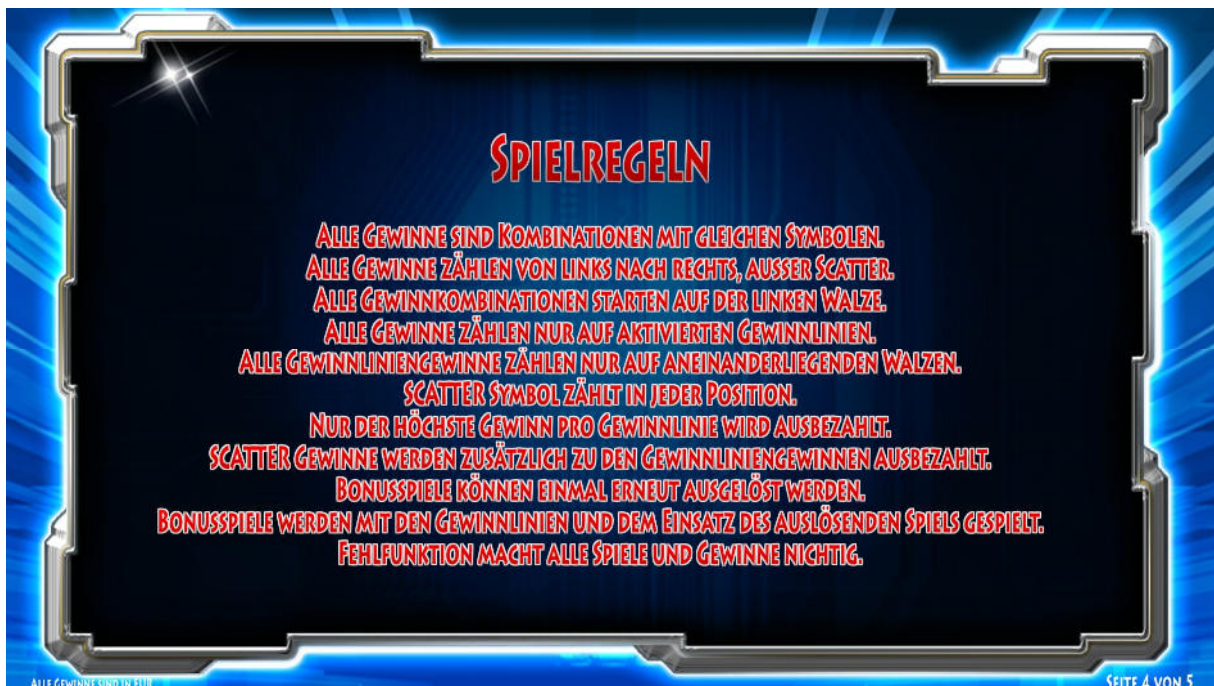


ALLE GEWINNE SIND IN EUR. SEITE 2 VON 5

Spielbeschreibung



Spielbeschreibung



Spielbeschreibung



Spielbeschreibung

Einsatzmöglichkeiten

20 Linien (fix)	20c	40c	60c	80c	1€	2€	4€	10€
Auszahlprozentsatz (Linien unabhängig)	94.22%							